Запустить программу Adobe Flash CS5/6 . Выбрать Создать AS-3

Создать три слоя с именем Картинка, маска, скрипт.

Импорт картинки в библиотеку, перетаскивание на первый кадр слоя с именем сцены «Картинка». Преобразование в мувиклип с точкой регистрации в середине. В свойствах символа видеоролика дать имя **icon\_mc**

1. На слое «Картинка» в 1-м кадре **уменьшить** картинку и встать на 100 кадр нажать **(F6)- (** вставить ключевой кадр**).** В этом (100-м) кадре **увеличить** картинку. Встать на 120 кадр и нажать **F5** ( от 100 до 120 кадра будет задержка анимации картинки). Встать в середине между кадрами и из меню выбрать **«создать анимацию движения».** Автоматически образуется новый символ анимации движения картинки в библиотеке.

**2.** Встать на слой «маска» . Инструментом «овал» нарисовать круг в первом кадре слоя. Выбрать **радиальное размытие(важно)**  и подобрать цвет. Преобразовать круг в символ видеоролика. В свойствах символа видеоролика дать имя **alpha\_mask**

 **На 100 кадре нажать (F6) и также стоя между кадрами**  **«создать анимацию движения».** Автоматически образуется новый символ анимации движения картинки в библиотеке. Встать на 120 кадр и нажать **F5** ( от 100 до 120 кадра будет задержка анимации маски).

Перейти в режим редактирования маски.

 На 15 кадре вставить ключевой кадр **(F6).** Ползунком радиального размытия можно передвинуть усилив цветность. Добавить ключевой кадр на 30 кадр, 45 кадр, 65 кадр и проделать тоже самое. Встать на 100 кадр и вставить ключевой кадр **(F6)** и проделать тоже самое. От 60 до 100 кадра будет задержка свечения маски на картинке. Встать на 120 кадр и нажать **F5** ( от 100 до 120 кадра будет задержка анимации маски).

3. После вставления всех ключевых кадров, надо встать между каждыми кадрами и правой кнопкой мыши из меню выбрать **«создать анимацию формы» (важно).**

Вернуться на основную сцену и встать на слой маска ( не в кадры шкалы, а **именно на слой** -**ВАЖНО**). Правой кнопкой мыши выбрать из меню действие «Маска» и перевести слой в режим маски.

Теперь можно перейти на слой скрипт .

Вызвать меню действие и в первом кадре вписать следующий код:

alpha\_mask.cacheAsBitmap = true; <br />

icon\_mc.cacheAsBitmap = true; <br />

icon\_mc.mask = alpha\_mask; <br />

Протестировать. Отредактировать. Опубликовать.

В параметрах публикации указать качество картинки 100% и снять галочку с указания «Сжать ролик».

На этом всё. Нет., не всё. Теперь Ваша очередь творить!

Творческих ВАМ успехов! Для Вас работала Cadmii (т.е.Татьяна).